

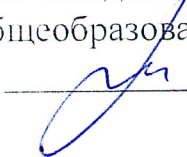
Министерство образования Свердловской области
Государственное автономное профессиональное образовательное учреждение
Свердловской области
«Камышловский гуманитарно-технологический техникум»

УТВЕРЖДАЮ:
Директор ГАПОУ СО
«Камышловский гуманитарно-
технологический техникум»
Е.Е. Бочкарева



**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ
ДИСЦИПЛИНЫ
ОУД.08 «ИНФОРМАТИКА»
основной образовательной программы
подготовки квалифицированных рабочих, служащих по профессии
08.01.27 МАСТЕР ОБЩЕСТРОИТЕЛЬНЫХ РАБОТ
профиль обучения: технологический
уровень образования: базовый**

г. Камышлов, 2025

Рассмотрена на заседании предметной (цикловой) комиссии педагогических работников общеобразовательных дисциплин ГАПОУ СО «КГТТ»
Председатель  Л.А. Цытыркина

СОГЛАСОВАНО:

Заместитель директора по УПР

 Н.А. Польшева

СОГЛАСОВАНО:

Методист

 Чингина Н.Н.

Составитель: Юркевич Татьяна Сергеевна преподаватель ГАПОУ СО «КГТТ».

Содержание программы реализуется в процессе освоения студентами основной образовательной программы с получением среднего общего образования, разработанной в соответствии с требованиями ФГОС СОО, а также с учётом требований ФГОС СПО 08.01.27 «МАСТЕР ОБЩЕСТРОИТЕЛЬНЫХ РАБОТ»

СОДЕРЖАНИЕ

1. Общая характеристика рабочей программы общеобразовательной дисциплины.....	4
2. Структура и содержание общеобразовательной дисциплины.....	10
3. Условия реализации программы общеобразовательной дисциплины.....	20
4. Контроль и оценка результатов освоения общеобразовательной дисциплины.....	22
5. Лист изменений и дополнений, внесенных в рабочую программу	23

1. Общая характеристика рабочей программы общеобразовательной дисциплины «ОУД.08.Информатика»

1.1. Место дисциплины в структуре образовательной программы СПО:

Общеобразовательная дисциплина «Информатика» является обязательной частью общеобразовательного цикла образовательной программы в соответствии с ФГОС СПО по профессии 08.01.27 «Мастер общестроительных работ».

1.2. Цели и планируемые результаты освоения дисциплины:

1.2.1. Цель дисциплины

Содержание программы общеобразовательной дисциплины «Информатика» направлено на достижение следующих целей: освоение системы базовых знаний, отражающих вклад информатики в формирование современной научной картины мира, роль информационных процессов в современном обществе, биологических и технических системах; овладение умениями применять, анализировать, преобразовывать информационные модели реальных объектов и процессов, используя при этом цифровые технологии, в том числе при изучении других дисциплин; развитие познавательных интересов, интеллектуальных и творческих способностей путем освоения и использования методов информатики и цифровых технологий при изучении различных учебных предметов; воспитание ответственного отношения к соблюдению этических и правовых норм информационной деятельности; приобретение опыта использования цифровых технологий в индивидуальной и коллективной учебной и познавательной, в том числе проектной деятельности.

1.2.2. Планируемые результаты освоения общеобразовательной дисциплины в соответствии с ФГОС СПО и на основе ФГОС СОО

Формируемые (далее – ПК) компетенции ФГОС СПО в соотнесении с базового уровня (далее – ЦРБ)

Планируемые результаты освоения дисциплины	
Код и наименование формируемых компетенций	Дисциплинарные (предметные) ¹
ОК 01. Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности применительно к различным контекстам;	- понимать угрозу информационной безопасности, использовать методы и средства противодействия этим угрозам, соблюдение мер безопасности, предотвращающих незаконное распространение персональных данных; соблюдение требований техники безопасности и гигиены при работе с компьютерами и другими компонентами цифрового окружения; понимание правовых основ использования компьютерных программ, баз данных и работы в сети Интернет; - уметь организовывать личное информационное пространство с использованием различных средств цифровых технологий; понимание возможностей цифровых сервисов государственных услуг, цифровых образовательных сервисов; понимание возможностей образовательных технологий искусственного интеллекта в различных областях; наличие представлений об использовании информационных технологий в различных профессиональных сферах

¹ Дисциплинарные (предметные) результаты указываются в соответствии с их полным перечнем во ФГОС СОО от 17.05.2012г. № 413 (в последней редакции от 12.08.2022)

	- вносить коррективы в деятельность, оценивать соответствие результатов целям, оценивать риски последствий деятельности; - развивать креативное мышление при решении жизненных проблем а) базовые исследовательские действия: - владеть навыками учебно-исследовательской и проектной деятельности, навыками разрешения проблем; - выявлять причинно-следственные связи и актуализировать задачу, выдвигать гипотезу ее решения, находить аргументы для доказательства своих утверждений, задавать параметры и критерии решения; - анализировать полученные в ходе решения задачи результаты, критически оценивать их достоверность, прогнозировать изменение в новых условиях; - уметь переносить знания в познавательную и практическую области жизнедеятельности; - уметь интегрировать знания из разных предметных областей; - выдвигать новые идеи, предлагать оригинальные подходы и решения; - способность их использования в познавательной и социальной практике
--	--

ОК 02. Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации и информационных технологий для выполнения задач профессиональной деятельности;	В области ценности научного познания: - сформированность мировоззрения, соответствующего современному уровню развития науки и общественной практики, основанного на диалоге культур, способствующего осознанию своего места в поликультурном мире; - совершенствование языковой и читательской культуры как средства взаимодействия между людьми и познания мира; - осознание ценности научной деятельности, готовность осуществлять проектную и исследовательскую деятельность индивидуально и в группе; Овладение универсальными учебными познавательными действиями: в) работа с информацией: - владеть навыками получения информации из источников разных типов, самостоятельно осуществлять поиск, анализ, систематизацию и интерпретацию информации различных видов и форм представления; - создавать тексты в различных форматах с учетом назначения информации и целевой аудитории, выбирая оптимальную форму представления и визуализации; - оценивать достоверность, легитимность информации, ее соответствие правовым и морально-этическим нормам; - использовать средства информационных и коммуникационных технологий в решении когнитивных, коммуникативных и организационных задач с соблюдением требований эргономики, техники безопасности, гигиены, ресурсосбережения, правовых и этических норм, норм информационной безопасности;	- владеть представлениями о роли информации и связанных с ней процессов в природе, технике и обществе; понятиями «информация», «информационный процесс», «система», «компоненты системы» «системный эффект», «информационная система», «система управления»; владеть методами поиска информации, сети Интернет; уметь критически оценивать информацию, полученную из сети Интернет; характеризовать большие данные, приводить примеры источников их получения и направления использования; - понимать основные принципы устройства и функционирования современных стационарных и мобильных компьютеров; тенденций развития компьютерных технологий; владеть навыками работы с операционными системами и основными видами программного обеспечения для решения учебных задач по выбранной специализации; - иметь представления о компьютерных сетях и их роли в современном мире; об общих принципах разработки и функционирования интернет-приложений; - понимать основные принципы дискретизации различных видов информации; уметь определять информационный объем текстовых, графических и звуковых данных при заданных параметрах дискретизации; - уметь создавать структурированные текстовые документы и демонстрационные материалы с использованием возможностей современных программных средств и облачных сервисов; умение использовать табличные (реляционные) базы данных, в частности, составлять запросы в базах данных (в том числе вычисляемые запросы), выполнять сортировку и поиск записей в базе данных; наполнять разработанную базу данных; умение использовать электронные таблицы
--	--	---

	- владеть навыками распознавания и защиты информации, информационной безопасности личности для анализа, представления и обработки данных (включая вычисление сумм, среднего арифметического, наибольшего и наименьшего значений, решение уравнений); - уметь использовать компьютерно-математические модели для анализа объектов и процессов: формулировать цель моделирования, выполнять анализ результатов, полученных в ходе моделирования; оценивать адекватность модели моделируемому объекту или процессу; представлять результаты моделирования в наглядном виде; - уметь классифицировать основные задачи анализа данных (прогнозирование, классификация, кластеризация, анализ отклонений); понимать последовательность решения задач анализа данных: сбор первичных данных, очистка и оценка качества данных, выбор и/или построение модели, преобразование данных, визуализация данных, интерпретация результатов; - иметь представления о базовых принципах организации и функционирования компьютерных сетей; - уметь определять среднюю скорость передачи данных, оценивать изменение времени передачи при изменении информационного объема данных и характеристик канала связи; - уметь создавать веб-страницы; умение использовать электронные таблицы для анализа, представления и обработки данных (включая выбор оптимального решения, подбор линии тренда, решение задач прогнозирования); владеть основными сведениями о базах данных, их структуре, средствах создания и работы с ними; использовать табличные (реляционные) базы данных и справочные системы
--	---

Примерные темы индивидуальных проектов (монологических выступлений)

- 1) Облачные технологии в «Технологии индустрии красоты»
- 2) Разработка рекламы причёсок в стиле «Модерн» средствами MS Power Point
- 3) Моделирование мужской и женской причёски с помощью графических редакторов
- 4) Создание наружной рекламы парикмахерской в стиле 50-х годов
- 5) Разработка рекламы для парикмахерской на компьютере
- 6) Графическое моделирование макияжа, боди-арта в стиле 80х годов при показе причёсок
- 7) Электронная коммерция и реклама в сети Internet.
- 8) Компьютерный подбор причёсок в стиле 90-х годов.
- 9) Проведение рекламной компании современных мужских и женских причёсок с элементами причёсок древнего мира
- 10) Криптографические методы защиты информации
- 11) Создание тематического сайта.
- 12) Использование редакторов векторной графики для построения модели причёски
- 13) Создание сайта "Информатика как искусство"
- 14) Сравнение мобильных платформ ОС iOS и Андроид.
- 15) Кейс-технологии как основные средства разработки программных систем
- 16) Сканирование и системы, обеспечивающие распознавание символов.
- 17) Идеал красоты у различных народов через призму национальной причёски.
- 18) Современные направления в подборе и приемах создания причёски для торжественных случаев
- 19) Современные методики восстановления структуры волос, создания эстетически здорового вида поврежденных волос
- 20) Причёска как отражение современной молодёжной субкультуры
- 21) Проектирование коллекций причёсок для деловой женщины
- 22) Проектирование коллекций причёсок для молодежи
- 23) Креативные мужские причёски, стайлинг, дополнительные услуги – гаранты успеха мужского салона
- 24) Мужской зал – перспективное направление парикмахерского бизнеса
- 25) Креативные женские причёски, стайлинг
- 26) Современные технологии укладки волос
- 27) История возникновения причёски
- 28) Мода нового тысячелетия. Тенденции развития короткой стрижки
- 29) Тенденции техник окрашивания волос
- 30) Современные технологии мелирования

Перечень мероприятий

(в соответствии с календарем памятных и знаменательных дат)

1. 12-13 сентября - День программиста
2. 30 сентября - День Интернета в России
3. 26 ноября - Всемирный день информации
4. 30 ноября - Международный день защиты информации (Computer Security Day)
5. 04 декабря - День рождения российской информатики
6. последнее воскресенье января - Международный день БЕЗ Интернета
7. второй вторник февраля - День безопасного Интернета (Safer Internet day)
8. 12 марта - День свободы слова в Интернет
9. 07 апреля - День рождения Рунета
10. 17 мая - Всемирный день информационного сообщества

2. Структура и содержание общеобразовательной дисциплины

2.1. Объем дисциплины и виды учебной работы

Вид учебной работы	Объем в часах
Объем образовательной программы дисциплины	144
Основное содержание	70
в т. ч.:	
теоретическое обучение	16
практические занятия	54
Профессионально-ориентированное содержание (содержание прикладных модулей)²	72
Модуль 5. Разработка веб-сайта с использованием конструктора Тильда*	36
в т. ч.:	
теоретическое обучение	6
практические занятия	30
Модуль 8. Введение в создание графических изображений с помощью GIMP*	36
в т. ч.:	
теоретическое обучение	14
практические занятия	22
Промежуточная аттестация (дифференцированный зачет)	2
ИТОГО	144

Выбор вариативных прикладных модулей сделан из разных содержательных линий информатики.

Программа Модуля 5. «Разработка веб-сайта с использованием конструктора Тильда» построена таким образом, что может быть применена для любой специальности. Завершается изучение модуля проектной работой.

Программа Модуля 8 «Введение в создание графических изображений с помощью GIMP» построена таким образом, что может быть применена для любой специальности. В модуле изучаются возможности создания изображений с помощью редактора с открытым исходным кодом. Завершается изучение модуля проектной работой. Создание собственного баннера для страницы сайта.

² Образовательная организация осуществляет выбор двух модулей

2.2. Тематический план и содержание дисциплины

Наименование разделов и тем	Содержание учебного материала (основное и профессионально-ориентированное), лабораторные и практические занятия, прикладной модуль (при наличии)	Объем часов	Формируемые компетенции
Основное содержание			
Раздел 1.	Информация и информационная деятельность человека	20	ОК 02
Тема 1.1. Информация и информационные процессы	Основное содержание	2	
	Понятие «информация» как фундаментальное понятие современной науки. Представление об основных информационных процессах, о системах. Кодирование информации. Информация и информационные процессы		
	Теоретическое обучение		
	Основное содержание		
Тема 1.2. Подходы к измерению информации	Подходы к измерению информации (содержательный, алфавитный, вероятностный). Единицы измерения информации. Информационные объекты различных видов. Универсальность дискретного (цифрового) представления информации. Передача и хранение информации. Определение объемов различных носителей информации. Архив информации	2	ОК 02
	Практические занятия	2	
	Основное содержание	2	
	Принципы построения компьютеров. Принцип открытой архитектуры. Магистраль. Аппаратное устройство компьютера. Внешняя память. Устройства ввода-вывода. Поколения ЭВМ. Архитектура ЭВМ 5 поколения. Основные характеристики компьютеров. Программное обеспечение: классификация и его назначение, сетевое программное обеспечение	2	
Тема 1.3. Компьютер и цифровое представление информации. Устройство компьютера	Теоретическое обучение	2	ОК 02
	Основное содержание	4	

Тема 1.4. Кодирование информации. Системы счисления	Представление о различных системах счисления, представление вещественного числа в системе счисления с любым основанием, перевод числа из десятичной позиционной системы счисления в десятичную, перевод вещественного числа из 10 СС в другую СС, арифметические действия в разных СС.		
	Представление числовых данных: общие принципы представления данных, форматы представления чисел.		
	Представление текстовых данных: кодовые таблицы символов, объем текстовых данных.		
	Представление графических данных.		
	Представление звуковых данных.		
	Представление видеоданных.		
	Кодирование данных произвольного вида	4	OK 01
Тема 1.5. Элементы комбинаторики, теории множеств и математической логики	Практические занятия	2	
	Основное содержание		
	Основные понятия алгебры логики: высказывание, логические операции, построение таблицы истинности логического выражения. Графический метод алгебры логики. Понятие множества. Мощностное множество. Операции над множествами. Решение логических задач графическим способом	2	
	Практические занятия		
	Основное содержание		
Тема 1.6. Компьютерные сети: локальные сети, сеть Интернет	Компьютерные сети их классификация. Работа в локальной сети. Топологии локальных сетей.		OK 01
	Обмен данными. Глобальная сеть Интернет. IP-адресация. Правовые основы работы в сети Интернет	2	OK 02
	Теоретическое обучение		
Тема 1.7. Услуги Интернета	Основное содержание		
	Услуги и сервисы Интернета (электронная почта, видеоконференции, форумы, мессенджеры, социальные сети). Поиск в Интернете. Электронная коммерция. Цифровые сервисы государственных услуг. Достоверность информации в Интернете	2	OK 02

Тема 1.8. Сетевое хранение данных и цифрового контента	Практические занятия	2	OK 01 OK 02
	Основное содержание	2	
	Организация личного информационного пространства. Облачные хранилища данных. Разделение прав доступа в облачных хранилищах. Коллективная работа над документами. Соблюдение мер безопасности, предотвращающих незаконное распространение персональных данных	2	
	Практические занятия	2	
Тема 1.9. Информационная безопасность	Основное содержание	2	OK 01 OK 02
	Информационная безопасность. Защита информации. Информационная безопасность в мире, России. Вредоносные программы. Антивирусные программы. Безопасность в Интернете (сетевые угрозы, мошенничество). Тренды в развитии цифровых технологий; риски и прогнозы использования цифровых технологий при решении профессиональных задачи		
	Теоретическое обучение		
	Использование программных систем и сервисов	22	
Раздел 2. Тема 2.1. Обработка информации в текстовых процессорах	Основное содержание	4	OK 02
	Текстовые документы. Виды программного обеспечения для обработки текстовой информации.		
	Создание текстовых документов на компьютере (операции ввода, редактирования, форматирования)		
	Практические занятия		
Тема 2.2. Технологии создания структурированных текстовых документов	Основное содержание	4	OK 02
	Многостраничные документы. Структура документа. Гипертекстовые документы. Совместная работа над документом. Шаблоны.		
	Практические занятия		
	Основное содержание		
Тема 2.3. Компьютерная графика и мультимедиа	Компьютерная графика и её виды. Форматы мультимедийных файлов. Графические редакторы (ПО Gimp, Inkscape). Программы по записи и редактирования звука (ПО АудиоМастер). Программы редактирования видео (ПО Movavi)	4	OK 02
	Практические занятия		
	Практические занятия		
	Практические занятия		

Тема 2.4. Технологии обработки графических объектов	Основное содержание	4	ОК 02
	Технологии обработки различных объектов компьютерной графики (растровые и векторные изображения, обработка звука, монтаж видео)	4	
	Практические занятия	2	ОК 01
	Основное содержание		
Тема 2.5. Представление профессиональной информации в виде презентаций	Виды компьютерных презентаций. Основные этапы разработки презентации. Анимация в презентации. Шаблоны. Композиция объектов презентации	2	
	Практические занятия		
	Основное содержание	2	ОК 01
	Принципы мультимедиа. Интерактивное представление информации		
Тема 2.6. Интерактивные и мультимедийные объекты на слайде	Практические занятия	2	
	Основное содержание		
	Принципы мультимедиа. Интерактивное представление информации	2	
	Практические занятия		
Тема 2.7. Гипертекстовое представление информации	Основное содержание	2	ОК 02
	Язык разметки гипертекста HTML. Оформление гипертекстовой страницы. Веб-сайты и веб-страницы		
	Практические занятия	2	
	Практические занятия	28	
Раздел 3. Тема 3.1. Модели и моделирование. Этапы моделирования	Информационное моделирование	2	ОК 02
	Основное содержание		
	Представление о компьютерных моделях. Виды моделей. Адекватность модели. Основные этапы компьютерного моделирования		
	Теоретическое обучение	2	
Тема 3.2. Списки, графы, деревья	Основное содержание	2	ОК 01
	Структура информации. Списки, графы, деревья. Алгоритм построения дерева решений		
	Теоретическое обучение	2	
	Основное содержание	2	ОК 02

Тема 3.3. Математические модели в профессиональной области	Алгоритмы моделирования кратчайших путей между вершинами (Алгоритм Дейкстры. Метод динамического программирования). Элементы теории игр (выигрышная стратегия)	2	ОК 01
	Практические занятия		
	Основное содержание	4	
	Понятие алгоритма. Свойства алгоритма. Способы записи алгоритма. Основные алгоритмические структуры. Запись алгоритмов на языке программирования (Pascal, Python, Java, C++, C#). Анализ алгоритмов с помощью трассировочных таблиц	4	
Тема 3.4. Понятие алгоритма и основные алгоритмические структуры	Практические занятия	4	ОК 02
	Основное содержание		
	Структурированные типы данных. Массивы. Вспомогательные алгоритмы. Задачи поиска элемента с заданными свойствами. Анализ типовых алгоритмов обработки чисел, числовых последовательностей и массивов	2	
	Теоретическое обучение	2	
	Практические занятия	6	
Тема 3.5. Анализ алгоритмов в профессиональной области	Основное содержание		ОК 02
	Базы данных как модель предметной области. Таблицы и реляционные базы данных	2	
	Теоретическое обучение	4	
	Практические занятия	2	
Тема 3.6. Базы данных как модель предметной области	Основное содержание		ОК 02
	Приемы ввода, редактирования, форматирования в табличном процессоре.		
	Табличный процессор. Приемы ввода, редактирования, форматирования	2	
	Адресация. Сортировка, фильтрация, условное форматирование	2	
Тема 3.7. Технологии обработки информации в электронных таблицах	Практические занятия		ОК 02
	Основное содержание		
	Основное содержание		

Тема 3.8. Формулы и функции в электронных таблицах	Формулы и функции в электронных таблицах. Встроенные функции и их использование.		
	Математические и статистические функции. Логические функции. Финансовые функции.	2	
	Текстовые функции. Реализация математических моделей в электронных таблицах	2	OK 01
	Практические занятия	2	
Тема 3.9. Визуализация данных в электронных таблицах	Основное содержание		
	Визуализация данных в электронных таблицах	2	
	Практические занятия	2	OK 02
	Основное содержание		
Тема 3.10. Моделирование в электронных таблицах (на примерах задач из профессиональной области)	Моделирование в электронных таблицах (на примерах задач из профессиональной области)	2	
	Практические занятия		
Профессионально-ориентированное содержание (содержание прикладного модуля) ³			36
Прикладной модуль 5	Разработка веб-сайта с использованием конструктора Тильда	4	OK 02
Тема 5.1. Конструктор Тильда	Содержание		
	Общий обзор. Возможности конструктора. Библиотека блоков. Графический редактор Zero Block.		
	Панель управления сайтами. Выбор тарифа. Экспорта кода	2	
	Теоретическое обучение	2	
Тема 5.2 Создание сайта	Практические занятия	4	OK 02
	Основное содержание		
	Создание сайта. Начало работы. Настройки. Шрифты. Цвет. Создание папок.	2	
	Теоретическое обучение	2	
	Практические занятия	4	OK 02
	Содержание		

³ Образовательная организация осуществляет выбор двух модулей

Тема 5.3. Создание различных видов страниц	Создание страниц. Список страниц. Работа с отдельными страницами (настройка, предпросмотр, публикация, редактирование, списки)	4	ОК 02
	Практические занятия	4	
Тема 5.4. Стандартные блоки	Содержание		ОК 02
	Создание лэндинга из стандартных блоков на выбранную тему	4	
	Практические занятия	4	
	Содержание		
Тема 5.5. Панель навигации	Нулевой блок (создание, панели навигации, доступные элементы). Работа с текстом.		ОК 02
	Изображениями и видео	4	
	Практические занятия	6	
	Содержание		
Тема 5.6. Настройка главной страницы	Сайт: настройка домена, выбор главной страницы, статистика, Яндекс метрика, настройка HTTPS.	2	ОК 02
	Теоретическое обучение	4	
	Практические занятия	10	
	Содержание		
Тема 5.7. Проектная работа с использованием конструктора Тильда	Проектная работа «Создание интернет-магазина»	6	ОК 02
	Практические занятия		
	Проектная работа «Создание серии баннеров для графического оформления сайта»	4	
	Практические занятия	36	
	Введение в создание графических изображений с помощью GIMP	2	
Тема 8.1. Растровая и векторная графика. Форматы изображений, конвертация и оптимизация	Содержание		ОК 02
	Отличия растровой и векторной графики. Использование растровой графики для хранения фотографий. Форматы PNG и JPEG. Конвертация с целью снижения объёма изображения	2	
	Теоретическое обучение		
	Содержание	2	

Тема 8.2. GIMP как проект GNU. Установка GIMP	GIMP как программа для различных операционных систем. Особенности проекта в качестве представителя класса свободного программного обеспечения. Установка на различные платформы	2	ОК 02
	Теоретическое обучение	4	
Тема 8.3. Интерфейс GIMP. Многооконный режим, стыкуемые диалоги, однооконный режим. Слон	Содержание		ОК 02
	Интерфейс и настройка его частей. Однооконный и многооконный режим. Управление диалогами.		
	Окно слоёв изображения	2	
	Теоретическое обучение	2	
	Практические занятия	4	
Тема 8.4. Разрешение изображения. Навигация, масштабирование, кадрирование, аффинные преобразования	Содержание		ОК 02
	Размеры изображения в пикселах и понятие разрешения изображения. Преобразования: выравнивание, перемещение, кадрирование, вращение, наклон, перспектива, 3D-преобразование, трансформация, преобразование по точкам, зеркало, преобразование по рамке, искажения	2	
	Теоретическое обучение	2	
	Практические занятия		
Тема 8.5. Заливка, фильтры и инструменты рисования	Содержание	4	ОК 02
	Использование заливки. Фильтры: размытие, улучшение, искажения, свет и тень, шум, выделение краёв, декорация, проекция	4	
	Практические занятия	6	
Тема 8.6. Выделение. Контуры. Комбинирование изображений	Содержание		ОК 2
	Использование выделений для работы с отдельными объектами в составе изображения. Выделение контуров. Создание коллажей путём соединения нескольких изображений	2	
	Теоретическое обучение	4	
	Практические занятия	2	
Тема 8.7. Быстрая маска и преобразование цвета	Содержание		ОК 2
	Графические отображение области выделения. Преобразование цвета в изображении с помощью применения маски		

	Практические занятия	2	ОК 01
Тема 8.8. Создание градиентов	Содержание	4	
	Понятие градиента. Плавные переходы от одних цветов к другим	2	
	Теоретическое обучение	2	
	Практические занятия	4	ОК 01
Тема 8.9. Создание анимированного изображения в формате GIF	Содержание		
	Использование анимации для наглядного представления процессов с несколькими этапами. Формат GIF. Ограничения GIF. Создание изображения в формате GIF с помощью GIMP	2	
	Теоретическое обучение	2	
	Практические занятия	4	ОК 1
	Содержание		
Тема 8.10. Проектная работа «Создание серии баннеров для графического оформления сайта»	Проектная работа «Создание серии баннеров для графического оформления сайта»	4	
	Практические занятия		
Промежуточная аттестация (дифференцированный зачет)		2	ОК 01, ОК 02.
Всего		144ч.	

3. Условия реализации программы общеобразовательной дисциплины

3.1. Материально-техническое обеспечение

Реализация программы учебного предмета требует наличия учебного кабинета

- 1.1. Площадь кабинета – 63,3
- 1.2. Количество мест для обучающихся – 13
- 1.3. Рабочее место для преподавателя (мастера производственного обучения) – 1
- 1.4. Средства техники безопасности и противопожарное оборудование (количество, периодичность обновления, ТО и т.д.):
 - огнетушитель 1 шт.
 - автоматическая система оповещения
 - аптечка 1 шт.

Оборудование учебного кабинета:

№ пп	Наименование
1	<u>Конфигурация системного блока</u> 1. Процессор Pentium Dual-Core CPU 2. ОЗУ – 2 гигабайта 3. Жесткий диск 320Гбайт
2	<u>Мониторы:</u> LG Flatiron L 1942SE
№ пп	Наименование
1	Стенд «Техника безопасности»
2	Стенд «Единицы измерения информации»
3	Стенд «Знакомство с клавиатурой»
4	Стенд «Компьютер и информация»
5	Стенд «Компьютер и безопасность»
6	Стенд «Двоичная система счисления»

3.2 Информационное обеспечение обучения

(перечень рекомендуемых учебных изданий согласно федеральному перечню учебников <https://fipi.fipi.ru>, Интернет-ресурсов, дополнительной литературы)

Основные источники

Для студентов

1. Семакин, И.Г. Информатика. Базовый уровень. 10 кл.: учебник. – М.: БИНОМ, 2023
2. Семакин, И.Г. Информатика. Базовый уровень. 11 кл.: учебник. – М.: БИНОМ, 2024

Для преподавателей

1. Семакин, И.Г. Информатика. Базовый уровень. 10 кл.: учебник. – М.: БИНОМ, 2023
2. Семакин, И.Г. Информатика. Базовый уровень. 11 кл.: учебник. – М.: БИНОМ, 2023

Дополнительные источники

Для студентов

1. Матвеева, А.Г. Информационная культура. Ч. 1, 10-11кл. Учебное пособие. – М.: Академия, 2013 .
2. Матвеева, А.Г. Информационная культура. Ч.2, 10-11кл.: учебное пособие. – М.: Академия, 2013
3. Гейн, А.Г. Информатика: учебное пособие для 10-11 кл. – М.: Просвещение, 2001

Для преподавателей

1. Матвеева, А.Г. Информационная культура. Ч. 1, 10-11кл. Учебное пособие. – М.: Академия, 2013 .
2. Матвеева, А.Г. Информационная культура. Ч.2, 10-11кл.: учебное пособие. – М.: Академия, 2013
3. Гейн, А.Г. Информатика: учебное пособие для 10-11 кл. – М.: Просвещение, 2001

Интернет-ресурсы

1. Авторская мастерская Л. Л. Босовой: <https://bosova.ru/>
2. Авторская мастерская К. Ю. Полякова: <https://kpolyakov.spb.ru/>
3. Единое содержание общего образования: <https://edsoo.ru/>
4. Как использовать учебники действующего ФПУ. Рекомендации для учителей. Информатика: <https://uchitel.club/fgos/fgos-informatika>
5. Сайт Федерального института педагогических измерений: <https://fipi.ru>

4. КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Общая/профессиональная компетенция	Раздел/Тема	Тип оценочных мероприятий
ОК 01. Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности применительно к различным контекстам;	Т 1.5,1.6,1.8,1.9,2.5,2.6,3.2,3.4,3.9 ПМ8 8.8	Тестирование Выполнение практических заданий
ОК 02. Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности;	Т 1.1,1.2,1.3,1.4,1.6,1.7,1.8,1.9,2.1, 2.2,2.3,2.4,2.7,3.1,3.3,3.5,3.6,3.7,3.8, ПМ5 5.1.5.2,5.3,5.4.5.5,5.6,5.7 ПМ8 8.1.8.2,8.3,8.4	Выполнение практических заданий Проектная работа Контрольная работа

5. Лист изменений и дополнений, внесенных в рабочую программу

№ п/п	№ пункта рабочей программы	Дата внесения изменений и дополнений	До внесения изменений и дополнений	После изменений и дополнений	Дата и № протокола рассмотрения цикловой комиссией	Дата и № протокола рассмотрения методическим советом/ педагогическим советом
1						
2						

ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН
ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ

СВЕДЕНИЯ О СЕРТИФИКАТЕ ЭП

Сертификат 42050279359779253213008452138721925187139459965

Владелец Бочкарева Елена Еварестовна

Действителен с 26.02.2025 по 26.02.2026